

● 取り扱い説明書 ●

**MSX**

**32**

K B以上

---

**TESOFT** (R)

---

## おねがい

もしロード中にトラブルが生じた場合には、以下の点をチェックして下さい。

1. データレコーダーのヘッド及びピンチローラー等の走行系は汚れていないか。
2. ロードレベルは適正かどうか。ロードレベルを変えてみて下さい。
3. ロード中はキーボードやシステムには手を触れないで下さい。ロードを止めてしまったり、ノイズの発生の原因となります。また、大型家電などの電源もノイズ等を発生させる事がありますので注意された方がよろしいでしょう。

もし、どうしてもロードや動作に異常が見られる場合には、一度友人や販売店などのパソコンシステムによる組み合わせでお試し下さい。

それで、異常等認められないようでしたら、お手持ちのパソコンシステムに問題が有るとおもわれますので、パソコンに詳しい方や販売店の方にご相談下さい。

お手持ちのパソコンシステムと同様の症状が発生する場合にはソフト側に原因があると考えられますので、当社迄ご連絡下さい。

症状（エラーメッセージなど）を詳しく記入してください。

住所、氏名、連絡先電話番号、電話して良い時間帯を記入のうえ、お送り下さい。

尚、こうした場合に、誤操作による場合のエラーが多くありますので、予め電話にて御連絡ください。

〒465

名古屋市名東区豊が丘1810番地

TEL (052) 773-7770

(電話は月曜日から土曜日の午前10時から午後6時の間とさせていただきます。)



## ☆☆☆ HYDL IDE 取り扱い説明書 ☆☆☆

始める前に

このソフトは 32 Kbytes 以上の RAM が必要です。必ず 32 Kbytes 以上の RAM 構成になっているシステムでご使用下さい。

フロッピーディスク装置がつながっている場合には、かならず電源投入前にはずしておいて下さい。

MSX システムの各取り扱い説明書から、最低限、以下の項目について確認しておいて下さい。

BASIC の記動方法

テープからのロード・セーブの方法

BASIC コマンド "BLOAD" について

◎ プログラムメディアにはコピー防止処理が施してあります。尚、このプログラムメディアを無断複製する事は、法律で禁じられています。また、レンタル業での使用は一切認めません。

### ☆ ゲームのスタート方法

パソコン本体にモニターテレビ・データレコーダーが正しく接続されているか確認のうえ、電源を入れてください。

フロッピーディスク内蔵の機種では、SHIFT キーを押しながら電源を投入又は、リセットして下さい。（くわしくは取り扱い説明書で確認をして下さい。）

データレコーダーにはパソコン専用のものをお使い下さい。一般のテープレコーダー・ラジカセ・ウォークマン等を使用されています場合にはロード不良等発生しましても当社といたしましては責を

おいかねますので、予め御了承下さい。また、その場合音量や音質等の調整によってロードが可能に成る場合もありますのでお試しください。

BASICが起動しましたら、プログラムカセットをデータレコーダにセットし、キーボードより、

BLOAD "CAS:HYDLIDE", R RETURN

と、入力してください。ロードがはじまり、ロード終了後ゲーム画面が写し出されます。

ロードやゲーム画面が始まらない場合には、取り扱い説明書のテープからのロード・セーブの方法、BASIC文法書“BLOAD”の項目、データレコーダーの説明書を参照のうえ、A面B面ともお試しください。

## ☆プログラムの構成

◎使用言語 : 完全機械語

## ☆HYDLIDEの伝説

この伝説は、今私たちが住んでいる世界とはまったく別の空間での物語です。ここは、妖精の住む王国、フェアリーランド。ここは王様の住んでいる宮殿を中心に広がっている、緑の美しい平和な王国でした。この宮殿には三種類の不思議な宝石が祭られており、その宝石によって王国の平和は保たれていたのです。人間と妖精達は这个世界でお互いに共存し助け合いながら、仲よく暮らしていました。ところがある日、悪心を起こした人間によって宝石のひとつが盗まれてしまったのです。数が足りなくなってしまった宝石は、その輝きが鈍くなってしまう、遂に宝石によって封印されていた、神話伝説最強といわれる悪魔バラリスが目覚めてしまったのです。バ



ラリスの魔力によって残りの宝石もいずこかへと飛ばされてしまい平和であったフェアリーランドも崩壊してしまいました。国王のプリンセス、アンもバラリスの魔力によって妖精にされて、いなくなっていました。王国を崩壊させたバラリスは、国のあちこちに怪物を放ち、人々の心を恐怖と絶望が支配したのです。この悪魔の悪業に耐えかねた一人の勇敢な若者が、王国の復興を願ってたちあがりました。彼の名はジム。ジムは人々の希望を一身に背負って、たった一人で怪物に挑戦していったのです……。

## ☆ゲームの説明

ここから先のストーリーはあなた自身が、ジムになって作って下さい。王国の果てで怪物に襲われて、壮絶な最後を遂げるか、もしくは見事に目的を達成できるかは、すべてあなたの英知と指先にかかっているのです。さて、ゲームの目的ですがこのゲームもまがりなりにも R. P. G. ですから、ゲーム中にその目的を捜し出して下さい……というのは少々酷かも知れませんが……ゲームの目的はプリンセスを捜す事です。こう書くとナードンダと思われるかもしれませんが、これは単に結果であって、ゲーム中はこの限りではありませんよ。その場その場であなた自身が何をすべきか、よく考えてから行動しないと後で痛い目にあいますぞ。ゲームのヒントは上記の HYDLIDE の伝説にありますよ。

さて、この HYDLIDE はアクティブロールプレイングゲームという新しいジャンルを築こうと、T & ESOFT 開発プロダクションにおいて考えだされたものです。簡単に言ってしまうと、アクションゲームのリアルタイム処理に、ロールプレイングゲームのキャラクターを成長させる楽しさと、アドベンチャーゲームの秘密捜しの面白さが、三位一体となったものです。どちらかといえば、アド

ベンチャーゲームの要素が濃くなっていますが、これはユーザーの皆様には長い間楽しんでいただくために、この様な構成になっているのです。なかなか先に進めなくてイライラしてる人、ごめんなさいね。でも、私がプログラムでハマった分、是非困らせたいと思っています。頑張ってください。

## ☆キー操作

デモンストレーション中に、スペースバーを押すとゲームスタートとなります。ゲーム中のキーファンクションは以下の通りです。

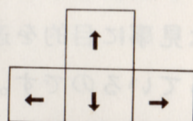
**スペースバー** : 攻撃／防御切り替え及び地下迷宮への出入り

・押している時－攻撃

・はなしている時－防御

**W** : データーのメモリーへのセーブ

**R** : データーのメモリーからのロード



各方向へ移動する

**S** : データーのテープへのセーブ

**L** : データーのテープからのロード

**STOP** : 一時停止 (RETURN キーを押すとゲーム再開)

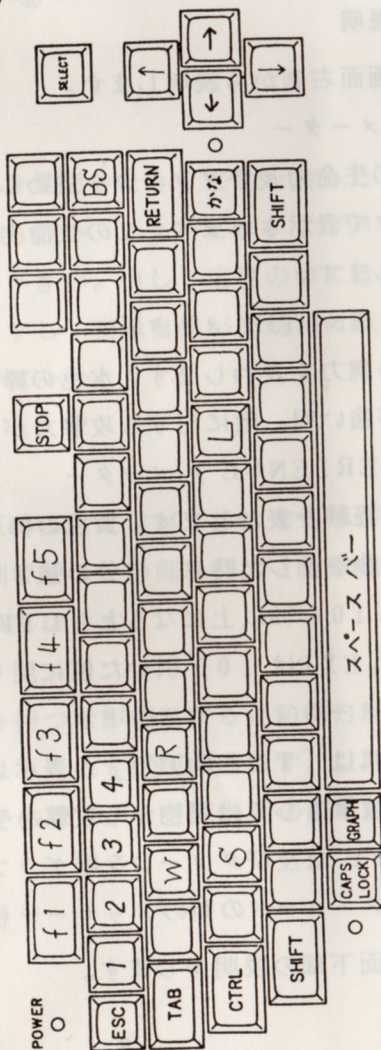
**ESC** : 自殺する

**S** キーを実行される場合には、必ずプログラムカセットとは別にデーターセーブ用のカセットテープを御用意下さい。消去防止の為のつめがおれていないか、テープのリーダー部分がヘッドの当る部分にきていないか等確認のうえデーターレコーダーにセットし録音状態にしてから実行してください。

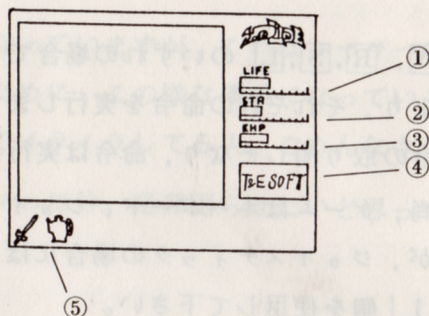


W, R, S, L のいずれの場合でも RETURN キーを押すことにより、それぞれの命令を実行します。又スペースバーを押すと各命令の取り消しとなり、命令は実行されません。

尚、ゲームはキーボード、ジョイスティックのいずれでも可能ですが、ジョイスティックの場合にはジョイスティック接続端子の「1」側を使用して下さい。



※このキー配列は一般的なものですが、機種によって多少異なります。



## ☆画面の説明

まず、画面右側から説明します。

### ① LIFE メーター

ジムの生命力及びダメージを表わします。通常生命力は緑色の棒グラフで表示されます。この生命力が 0 になった時、ジムの死を意味します。

### ② STR (ENGTH) メーター

ジムの腕力を表わします。水色の棒グラフで表示されています。この力が強い程、敵に対する攻撃力が大きくなります。

### ③ EXP (ERIENCE) メーター

ジムの経験を表わします。黄色の棒グラフで表示されています。ジムが怪物を倒した時に、自分の強さによって経験値が増します。経験値が 100 % 以上になると、LIFE STR メーター共に 10 ずつ増し、EXP は 100 引いた値に戻ります。

### ④ インフォメーション・ウインドウ

画面上には「T&ESOFT」と表示されている部分です。怪物に対して攻撃もしくは怪物から攻撃を受けた時に、ここにその怪物の LIFE 値及びダメージを棒グラフで表示します。また、データセーブ・ロードの時のメッセージもここに表示されます。

次に、画面下部の説明をします。



## ⑤ アイテム表示

画面下部左側がアイテム表示です。ここには、ジムがアドベンチャー中に、見付けたり、捨てたりした宝物を表示します。宝物については後述します。

以上、画面についての説明をしましたが、アクティブロールプレイングゲームの性質上、詳しく説明できなかった所もあります。御了承下さい。

## ☆ 宝物について

ゲーム中において、宝箱を見付けたり、宝物を捨てたりする事があります。どこに宝箱があるのかって？そこが、アドベンチャーなのです。自分自身でお探し下さい。但し、宝箱の中には簡単に宝物が手に入らない物もありますし、宝箱自体が何処かに隠されている事もあります。御注意までに……。

### ◎勇者の剣



本当に勇気ある者だけが、手にする事ができるという伝説の剣です。この剣を持つと攻撃値が二倍になると言われています。

### ◎正義の盾



正しき心を持つ者が使用すると防御力が増加するという、やはりこれも伝説の盾です。以前は王室にあったらしいのですが、王国崩壊の際に誰かに盗まれたらしい。

## ◎十字架



以前、教会にあった物らしいのですが、何者かがこれを恐れて何処かへと隠した物です。一体何に使用するのでしょうか？

## ◎魔法の壺



歳老いた魔導師が、死ぬまぎわに自分の魔法の秘密を、他人に知られない様に、いろいろな品物にその秘密を託した物のひとつです。この壺を一旦手にすると、それまで堅く閉ざされていて見えなかった物が見えてくるようになります。

## ◎永遠のランプ



先の魔導師が残したマジックアイテムのひとつです。このランプの炎は永遠に消える事はありません。どんな暗闇の中にも周囲を完全に明るく照らしだします。

## ◎不死の薬



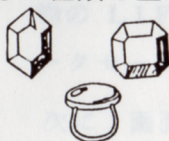
先の魔導師が手に入らなかった奇跡の薬です。この薬を飲んでおけば、怪物の攻撃によって殺された時に、以前の様に復活できます。但し、一度使ってしまうと二度と効果はなくなります。

## ◎秘密の鍵



鍵とくれば、もう何に使うのか説明しなくても分かりますね！？

## ◎三種類の宝石



HYDLIDE の伝説において、重要な役割を果たします。この宝石の説明はHYDLIDE の伝説を読め



ば分かりますよね。

### ☆その他注意事項あれこれ

◎王国を歩く時は、足下に注意してください。あまり、無理をする  
と疲れて死んでしまいますよ。一応ジムは鎧を身に付けています  
ので、そんな身体で水の中を長時間泳いだらどうなるのか、  
よくわかるでしょう

◎いろいろと今迄の文章の中に、少しずつヒントが書いてあります  
ので、いろいろと推理して下さい。

## 開 発 後 記

MSX版「ハイドライド」お買い上げいただきありがとうございます。  
ます。

この「ハイドライド」は、59年12月にオリジナルのPC-8801版が発売されて以来、ユーザーの方はもとより、関係各方面から高い評価をいただき、我T&E SOFT としましても、あの「惑星メフィウス」に続く人気商品となったものです。

その後いろんな機種への移植がなされてきましたが、中でもMSXユーザーの皆さんからの要望が強く、今回の製品化となった訳です。しかし、「ハイドライド」をMSXで制作するにあたっては、さまざまな問題点が発生してきました。中でも一番の問題点はメモリー容量です。他機種の製品は全て64KのフルRAMで動いているのですが、今回のMSXでは32K以下ということで制作した為、オリジナル版とまったく同様のゲーム内容でプログラムを組むのは不可能に近い作業なのです。一番簡単なのは、マップをオリジナルの2分の1にしてしまえば一件落着となるのですが、それでは僕のブライドと、T&Eの恐ろしい開発スタッフ、はたまたMSXのユーザーの皆さんが許してくれません。苦心の末、マップデータの圧縮・プログラム中で、自分自身のプログラムを書き換えたりする手法等を考え出し、メモリーを32K以下におさめるのに成功しました。（この為MSX版も、オリジナル版に比べ、エリア数はほとんど同じになっています。）そればかりか、わずかながらメモリーの空きさえできたのです。ホッと安堵もつかの間、このわずかなスキを他の開発スタッフが見逃すはずがありません。「メモリーへのロード／セーブ機能をつけろ」とか、「画面切り換えは、スクロールにしろ」などと、無理難題をもちかけ、結局これ等も実現するハメにな



りました。

グラフィックの方も、デザイナーの中島君の昼夜を徹した協力により、かなりのできばえになったと思っています。

これら MSX への移植作業は、ほぼ一カ月という制作期間にもかかわらず、かなり完成度の高い作品になったと思っています。MSX ユーザーの皆さんいかがでしたか？ 御意見・御感想等ありましたら、開発部加藤の方まで御一報下さい。

最後に CM を一言、現在 T & E 開発部では、あのアドベンチャーゲームの大ヒット作「惑星メフィウス」の MSX 版を制作中です。

カセットテープ 3 本組で、4,800 円。フルカラーグラフィックスで 40 画面以上という、これまでの MSX のソフトには無かったような、すばらしいものになりそうです。発売は 60 年 6 月末か 7 月頃になる予定ですので、是非買ってやって下さい。

それでは、皆さんが無事バラリスを退治される事を祈って、サイナラ。

1985. 3 月末日 T & E SOFT 開発部

加 藤 英 治

最後まで到達できない皆さんへ

「ハイドライド」の解き方に関する御質問にはゲームの性質上一切お答えできません。特に電話による御質問は固くお断りいたします。但し、製品のミスセット、不備に関しましてはこの限りではありません。

やむを得ず、何らかの手掛りをお知りになりたい方は、次頁の「ハイドライド手引申し込み用紙」に必要な事項を記入された後、必ず 100 円切手同封の上、下記迄御請求下さい。

尚、勝手ながらこの手引書の発送は昭和 60 年 7 月 1 日からとさせていただきます。

また、この手引書は御質問の内容に関わらず、全体を通して最後迄書かれております。が、あくまでも解答への手掛り集であって、お答え集ではありませんのでその旨御了承下さい。

上段の質問内容の欄には、御質問の内容をできるかぎり詳しく具体的にお書き下さい。

右欄は、こちらからの返送に使用しますので、御自分の郵便番号、御住所、お名前をはっきりお書き下さい。不明瞭ですと郵便事故の原因になります。

下段には御意見、御感想等がありましたら何なりとお書き下さい。今後の参考にさせていただきます。

尚、この用紙以外（コピー等）によります御請求に関しましては、一切お答え出来ませんので御注意下さい。

機種名のところに、御使用の MSX の機械名を御記入下さい。

宛先 〒465 名古屋市名東区豊が丘 1810

(株)ティーアンドイーソフト

「ハイドライド MSX」解答の手掛り係



MSX

ハイドライド手引書申し込み用紙

機種名

質問内容

御意見・御感想

〒    -

様

**T&E**  
**SOFT**®

氏名

年齢

住所

〒

電話

□□-□□□□〒

**X2M**

※返送まで同封の封筒に「ハイドライド」の返書用紙を添付し、お送りください。

※返書

「ハイドライド」の解き方に関する御質問には、サービスの性質上、  
一切お答えできません。特に電話による御質問は強くお断りいた  
します。但し、製品のミスや、不備に際しましては、お断り  
ではありません。

やむを得ず、何らかの手続きをお知りになりたい方は、次頁の  
「ハイドライド手引申し込み用紙」に必要事項を記入された後、  
必ず 100 円切手同封の上、下記迄御請求下さい。

尚、勝手ながらこの手引書の発送は昭和 60 年 7 月 1 日からと  
させていただきます。

また、この手引書は御質問の内容に関わらず、全体を通して最  
後迄書かれております。が、あくまでも解答への手掛りであっ  
て、お答え係ではありませんのでその旨御了承下さい。御依頼・受書後  
上記の質問内容の横には、御質問の内容をできるかぎり詳しく  
具体的にお書き下さい。

右様は、こちらからの返送に使用しますので、御自分の郵便番  
号、御住所、お名前をはっきりお書き下さい。不明瞭ですと郵便  
事故の原因になります。

下段には御意見、御感想等がありましたら何なりとお書き下さ  
い。お返しの御手紙にさせていただきます。

尚、この手引書（コピー等）によります御請求に関しまして  
何らご迷惑をおかけしませんので御注意下さい。

機種名のところに、御使用の MSX の機種名を御記入下さい。

宛先	〒465	名古屋市名東区豊が丘	1810	※封
御ディーアンドイーソフト				
「ハイドライドMSX」解書の手引き係				



本格的グラフィックアドベンチャーゲーム  
がMSXで登場——!!

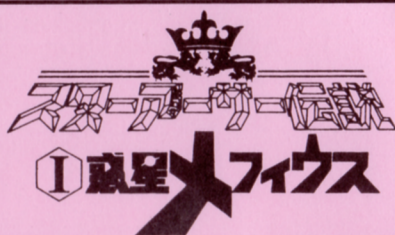
85年・6月末  
発売

●テープ3本組  
¥4,800

## ストーリーは 原作を超えた

オリジナル版の発表から2年  
新技術とアイデアを投入

- ★操作性を重視した、コマンド選択方式 /
- ★フルカラー40以上のグラフィック画面 /
- ★登場キャラクター多数 / もちろん会話モードもOK /



プロローグ / 宇宙歴3826年、銀河連邦は、外宇宙からの侵略者“ジャミル”と交戦中であった。“ジャミル”の強大な宇宙艦隊の前に銀河連邦軍は次々と敗退し、銀河系宇宙の滅亡も時間の問題であった。戦況の中、惑星シークロンの戦士スターアサミルバックは、伝説の剣“レイソード”を求めて、銀河辺境の商業惑星メフィウスへ向った。この伝説の剣“レイソード”とは、反物質で構成され、サイコエネルギー等によって、惑星のひとつぐらいは優に破壊できるパワーを発揮するといわれている。受機クラフトンIIを操り、惑星メフィウスに降り立ったスターアサミルであるが、すでに惑星メフィウスには“ジャミル”が侵入し、“レイソード”を探していた。

## 1. 惑星メフィウス の開発過程が本 にナッタ!!

快挙

惑星メフィウスは  
こうして作られた

東京書籍刊で **720YEN**

## 2. 惑星メフィウスがビデ オディスクでアニメゲ ームにナッタのだ!!

- プログラム…(株)ティーアンドイーソフト
- 映像製作…東映動画(株)
- 発売元…日本ビクター(株)

## 3-D ゴルフ<高速版> シュミレーション

- ROMカートリッジ版(16K以上) ¥5,800
- T&E SOFTで最も人気のある3Dゴルフシュミレーションを、MSXの機能を十分に引き出し、新たに制作したものです。3次元立体図形処理により、打った位置からの立体的画面の中を、ボールが遠くの方へ飛んで行きます。

## バトルシップ クラフトンII

- ROMカートリッジ版(16K用)……¥4,800

## ピラミッドワープ

- ROMカートリッジ版(16K用)……¥4,800

T&E SOFT  
ユーザーズ  
クラブ  
会員募集

この度、T&E SOFTでは、ユーザーの皆様へのサービス向上のため、“T&E SOFT”ユーザーズクラブ”を発足させることになりました。応募要項および特典は、以下のとおりですので、どしどしお申し込み下さい。

### 特典

- ①T&E SOFTユーザーズクラブ会員の発行
  - ②T&Eマガジンの無料送付(年4回)
  - ③T&E SOFTカタログの無料送付(年2・3回)
  - ④オリジナルグッズ(Tシャツ等)の割引販売
  - ⑤会員の中から抽選で、新製品のモニターになっていただきます。
  - ⑥新製品情報満載のT&E PRESS(新刊)を隔月発行
- その他、会員だけの楽しい特典を企画しています。

### 応募要項

- 住所(T・E)●氏名(フリガナを必ず)●年齢(生年月日も記入のこと)●職業(校名)●所有のパソコン機種名およびシステム(パソコンを持っていない方でも結構です)を明記の上、入会金300円、年会費1,000円を現金書留又は振替で下記までお送り下さい。

---

#### ■メンテナンスカードについて

---

この度は、T&E SOFT 製品をお買いあげいただきありがとうございました。

当社では、とじこみのメンテナンスカードにて登録していただいたお客様には、本製品に不都合が発生した場合のメンテナンス等をうけたまわります。

尚、今後の製品づくりの参考にいたしますので、カードのアンケートに御協力下さい。本製品に関する問い合わせの際には、下記のシリアルナンバーを明記してください。

※本書は再発行いたしませんので、大切に保管して下さい。

№ 05680 165

---

このプログラムは、あなた個人として利用する場合は著作権法上、当社に無断では使用できません。

**T&E SOFT<sup>®</sup>**

企画・開発 ティーアンドイーソフトプロダクション

製造・販売 株式会社ティーアンドイーソフト

〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地 ☎(052)773 7770